



CHƯƠNG TRÌNH PHÁT HUY TÀI NĂNG SÁNG TẠO WOW TALENT

THEO PHƯƠNG PHÁP TƯ DUY SÁNG TẠO 3K CỦA CCE (UK)

Tháng 2/2018

HỆ THỐNG CHƯƠNG TRÌNH 8 CẤP ĐỘ WOW TALENT



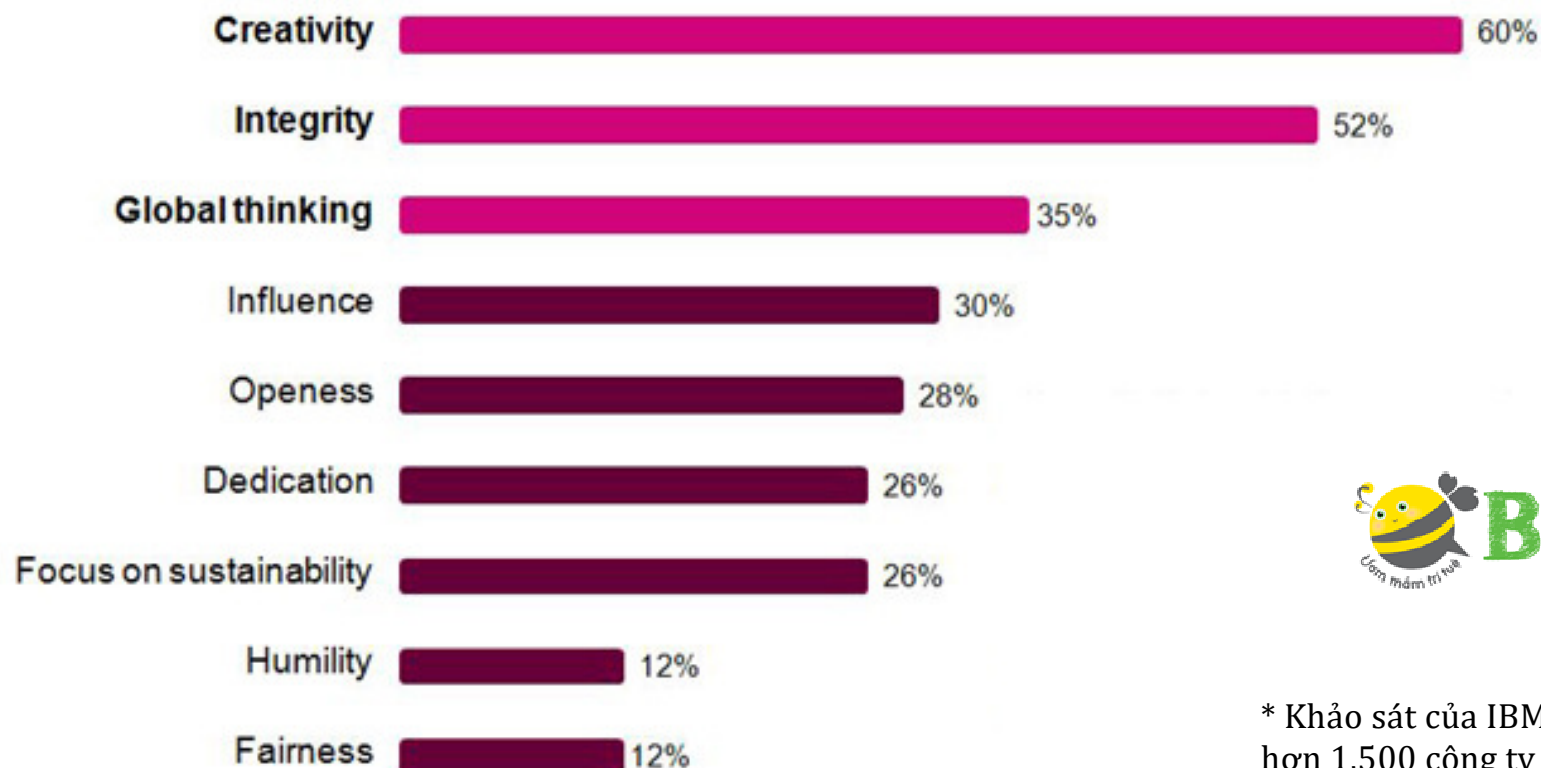
NHỮNG KỸ NĂNG MỀM CẦN THIẾT TRONG THẾ KỶ 21

**MỸ THUẬT
SÁNG TẠO
GIÚP TRẺ
PHÁT TRIỂN
TOÀN DIỆN
CÁC KỸ NĂNG
QUAN TRỌNG
CỦA THẾ KỶ
21**

 Sáng tạo	 Đồng cảm	 Kiên trì	 Giao tiếp	 Tưởng tượng
 Kiên nhẫn	 Quan sát	 Khám phá	 Thích nghi	 Hợp tác
 Giải quyết vấn đề	 Quản lý thời gian	 Tư duy phản biện	 Lãnh đạo	 Bền bỉ
 Tự động viên	 Chấp nhận thử thách	 Tiên phong	 Năng suất	 Khéo léo
 Tự rút kinh nghiệm	 Có tổ chức	 Tò mò	 Lắng nghe	 Tán thành

TỔ CHẤT QUAN TRỌNG CỦA NHÀ LÃNH ĐẠO

Most important leadership qualities over the next five years





CHƯƠNG TRÌNH PHÁT HUY TÀI NĂNG SÁNG TẠO WOW TALENT 3-4 tuổi

Ở độ tuổi 3-4 tuổi, trẻ cần được chơi, cảm thấy vui vẻ và làm quen với mỹ thuật và tập thể hiện ý tưởng, cảm xúc của bản thân thông qua tác phẩm. Tác phẩm của trẻ sẽ chưa hoàn chỉnh và cần thời gian để trẻ có thể làm chủ bàn tay và sử dụng ngón tay khéo léo. Bố mẹ nên tìm hiểu ý tưởng, cảm xúc của trẻ thay vì kỳ vọng tác phẩm của trẻ.

Chất liệu chủ yếu: sáp dầu, chì màu, màu nước, đất sét, chất liệu tổng hợp.

Chủ đề sáng tạo: Các Hành tinh, động vật, đồ vật, thế giới quanh em, bố mẹ, truyện cổ tích, phim hoạt hình,....

A- Mục tiêu Mỹ thuật: Trẻ làm quen với màu sáp, chì màu, màu nước cơ bản.

Trẻ học in màu với các dụng cụ, bàn tay và ngón tay để tạo ra tác phẩm.

Trẻ có thể tưởng tượng và vẽ tiếp nối từ các hình gợi ý. Trẻ chơi và khám phá màu sắc.

Trẻ sắp xếp các vật liệu và sáng tạo tác phẩm. Trẻ trải nghiệm sự đa dạng.

Dùng được cọ lớn để tô các mảng màu lớn. Trẻ vẽ được các hình ảnh lớn từ các đường nét, hình dạng cơ bản.

Trẻ tập sử dụng ngón tay khéo léo và chủ động.

B- Mục tiêu Tư duy Sáng tạo:

Có nhiều ý tưởng

Có sự đa dạng trong ý tưởng

C- Mục tiêu Kỹ năng mềm:

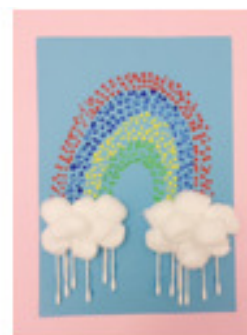
Làm quen với việc nói về tranh của mình

Biết phối hợp và chia sẻ với bạn



CHƯƠNG TRÌNH PHÁT HUY TÀI NĂNG TẠO WOW TALENT 3-4 tuổi

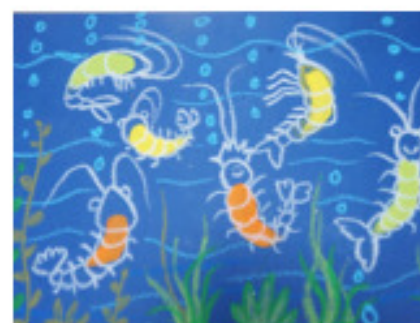
Học phần	Mục tiêu của học phần
CBMT	Trẻ học và thực hành các yếu tố mỹ thuật
CBMT	Trẻ học và thực hành các yếu tố mỹ thuật
Quan sát	Trẻ học cách quan sát và sáng tạo theo quan sát
Tưởng tượng	Trẻ rèn trí tưởng tượng và sáng tạo
Cảm xúc	Trẻ học các biểu cảm và cách thể hiện cảm xúc
Sáng tạo	Trẻ học về sự đa dạng và thể hiện chủ đề đa dạng
Âm nhạc	Trẻ tương tác với âm nhạc và sáng tạo
Văn hoá	Trẻ nhớ được 1 đất nước, biết vị trí và học về văn hoá
Kể chuyện	Trẻ nghe kể chuyện và sáng tạo với câu chuyện
Vận động	Trẻ học vận động và sáng tạo
Thiên nhiên	Trẻ tương tác với thiên nhiên và sáng tạo
Khoa học	Trẻ học khoa học kết hợp với nghệ thuật



Cầu vồng 3D
Sáng tạo chất liệu



Hoa Bồ Công Anh
Thiên nhiên



Lễ hội tôm
Cơ bản mỹ thuật – Nóng lạnh



Tháp Eiffel
Văn hoá

CHƯƠNG TRÌNH PHÁT HUY TÀI NĂNG SÁNG TẠO WOW TALENT 5-6 tuổi

Lớp Trải nghiệm giúp trẻ làm quen với cọ, mỹ thuật và biết sử dụng cơ bản bộ màu nước, lấy màu, pha màu,... Tác phẩm bắt đầu được hình thành tuy chưa thật sự hoàn chỉnh về đường nét và bố cục.

Chất liệu chủ yếu: sáp dầu, chì màu, màu nước, chất liệu tổng hợp

Chủ đề sáng tạo: động vật, đồ vật, thế giới quanh em, bố mẹ, bạn bè, trường lớp, truyện cổ tích, phim hoạt hình,....

A- Mục tiêu Mỹ thuật:

1. Kỹ thuật màu nước: Nắm các kỹ thuật dùng cọ và kỹ thuật màu nước cơ bản.
2. Đường nét: Hiểu về đường nét và các hình khối cơ bản, Vẽ dựa trên quan sát.
3. Màu sắc: Phân biệt và pha được màu bậc một và bậc hai.
4. Bố cục: Làm quen với luật phối cảnh gần to, xa nhỏ.
5. Bề mặt: Nhận biết sự khác biệt của các vật liệu mỹ thuật khác nhau.
6. Hình dạng: Kết hợp các hình dạng cơ bản để vẽ các đồ vật, hình ảnh đơn giản.

B- Mục tiêu Tư duy Sáng tạo:

1. Có nhiều ý tưởng
2. Có sự đa dạng trong ý tưởng

C- Mục tiêu Kỹ năng mềm:

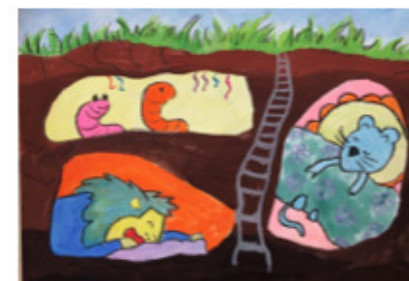
1. Tự tin chia sẻ ý tưởng
2. Biết phối hợp với bạn
3. Tập trung hơn

CHƯƠNG TRÌNH CẤP ĐỘ 1 (5-6 tuổi)

Học phần	Mục tiêu của học phần
CBMT	Trẻ học và thực hành các yếu tố mỹ thuật
CBMT	Trẻ học và thực hành các yếu tố mỹ thuật
Quan sát	Trẻ học cách quan sát và sáng tạo theo quan sát
Tưởng tượng	Trẻ rèn trí tưởng tượng và sáng tạo
Cảm xúc	Trẻ học các biểu cảm và cách thể hiện cảm xúc
Sáng tạo	Trẻ học về sự đa dạng và thể hiện chủ đề đa dạng
Âm nhạc	Trẻ tương tác với âm nhạc và sáng tạo
Văn hoá	Trẻ nhớ được 1 đất nước, biết vị trí và học về văn hoá
Kể chuyện	Trẻ nghe kể chuyện và sáng tạo với câu chuyện
Vận động	Trẻ học vận động và sáng tạo
Thiên nhiên	Trẻ tương tác với thiên nhiên và sáng tạo
Khoa học	Trẻ học khoa học kết hợp với nghệ thuật



Những chiếc ô xinh
Cơ bản mỹ thuật



Lòng đất bí ẩn
Tưởng tượng



Bạn Cừu
Sáng tạo, đa dạng



Lốc xoáy
Thiên nhiên



Khám phá
Không sợ sai

Trẻ học nhanh nhất thông qua quá trình tự mình khám phá thế giới xung quanh. Mỗi bài học là các trò chơi, hoạt động tương tác đa dạng giúp trẻ tự khám phá và tiếp thu các bài học mà không sợ bị sai.

Khơi gợi
Không áp đặt

Việc khơi gợi trẻ bằng những câu hỏi, hình ảnh,... sẽ giúp phát huy khả năng tưởng tượng, tự suy nghĩ và tìm câu trả lời cho các vấn đề gặp phải.

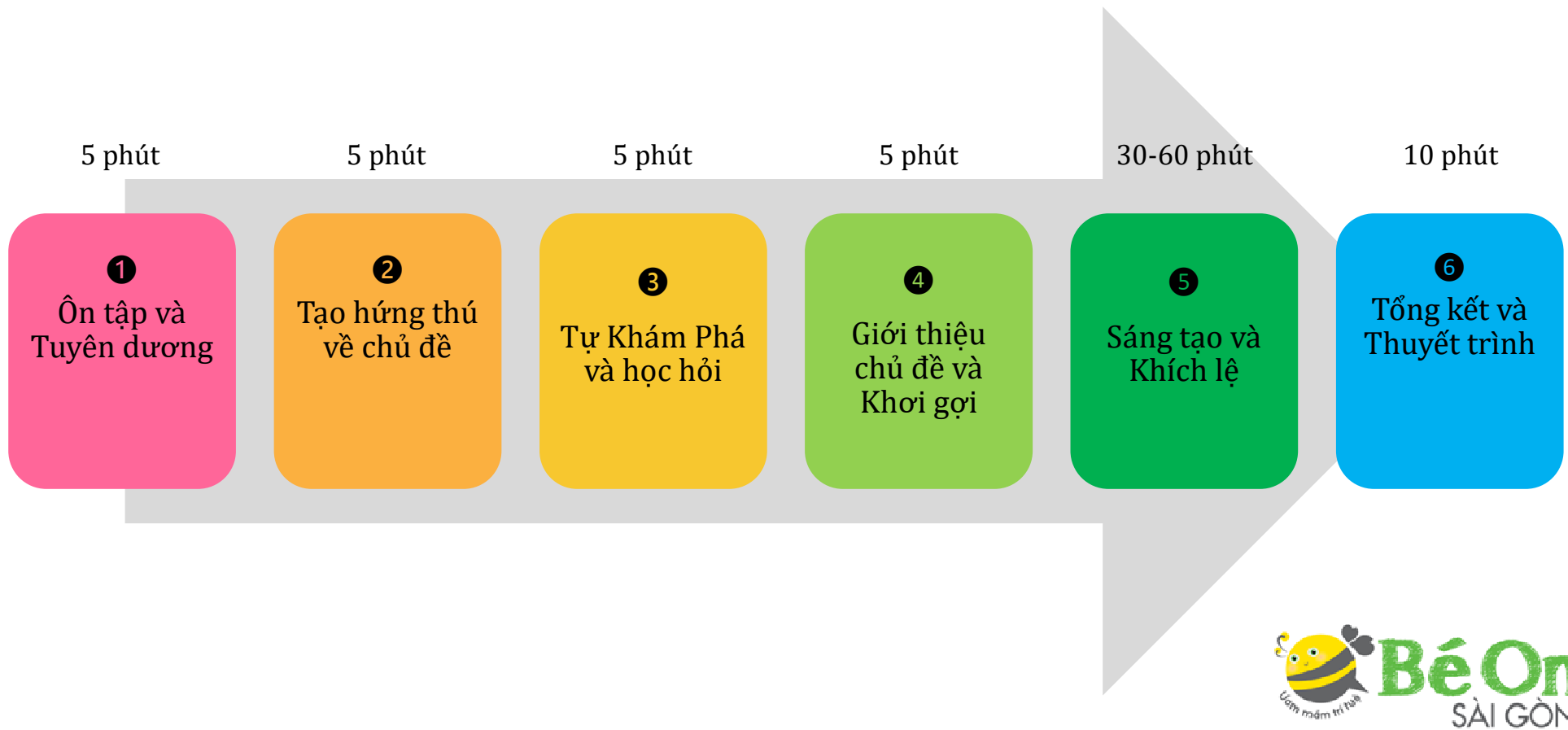
Khích lệ
Không đánh giá

Trẻ có nhu cầu rất lớn được nói lên ý tưởng, cảm xúc của mình và được lắng nghe, tôn trọng. Điều này sẽ giúp trẻ thông minh cảm xúc và nâng cao khả năng giao tiếp, sự tự tin những kỹ năng mềm thiết yếu để thành công trong tương lai.

PHƯƠNG PHÁP 3K

DẠY TRẺ TƯ DUY SÁNG TẠO ĐÃ
ĐƯỢC ÁP DỤNG THÀNH CÔNG CHO
HƠN 1 TRIỆU HỌC SINH TRÊN THẾ
GIỚI

QUY TRÌNH GIẢNG DẠY RÕ RÀNG (60– 90 PHÚT)



SỰ KHÁC BIỆT

MỸ THUẬT TRUYỀN THỐNG

VS

MỸ THUẬT SÁNG TẠO

1. Giáo trình đơn chất liệu

2. Mục tiêu và chủ đề tập trung vào Mỹ thuật

3. Học riêng từng bài

4. Tô và phối màu

5. Không gian lớp học

6. Phương pháp dạy theo mẫu

7. Giải pháp Khóa học

1. Giáo trình đa chất liệu

2. Mục tiêu giáo dục toàn diện

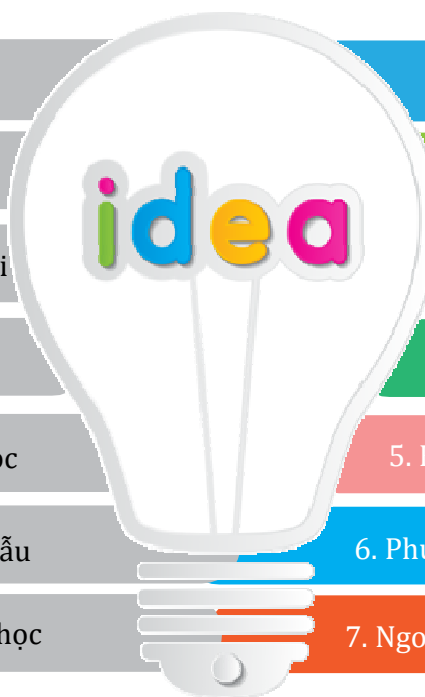
3. Cá nhân hóa và tương tác nhóm

4. Vẽ và sáng tạo

5. Không gian linh hoạt

6. Phương pháp 3K

7. Ngoại khoá đa dạng





SỰ KHÁC BIỆT

01

GIÁO TRÌNH
ĐA CHẤT LIỆU



Acrylic



Vẽ trên vải



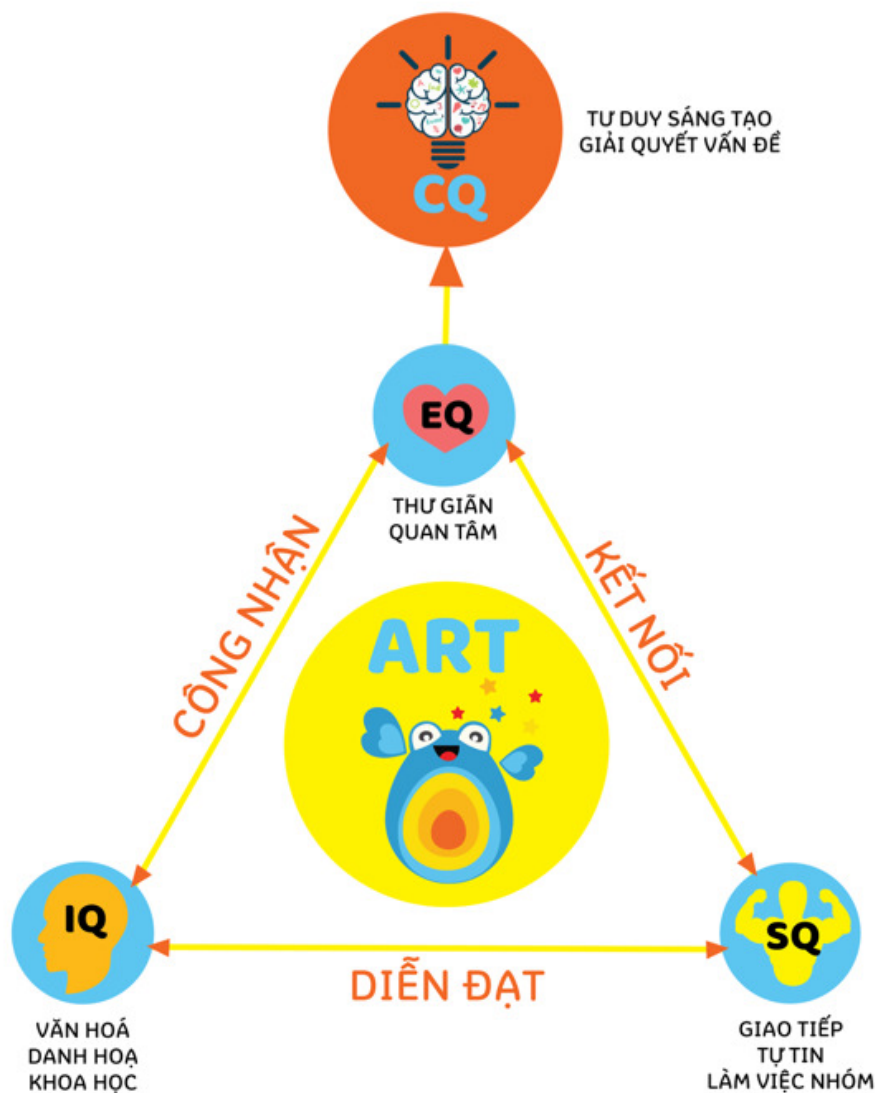
Thủ công và vẽ lên gỗ



Màu nước và màu sáp

02

Mục tiêu
chương
trình giúp
trẻ
Phát triển
toàn diện





Khám phá



Tưởng tượng



Kiên định



Hợp tác



Kỷ luật

**TƯ DUY
SÁNG TẠO
CƠ**



Thuyết trình tranh



Tự tin thể hiện



Làm việc nhóm

CẢM XÚC EQ



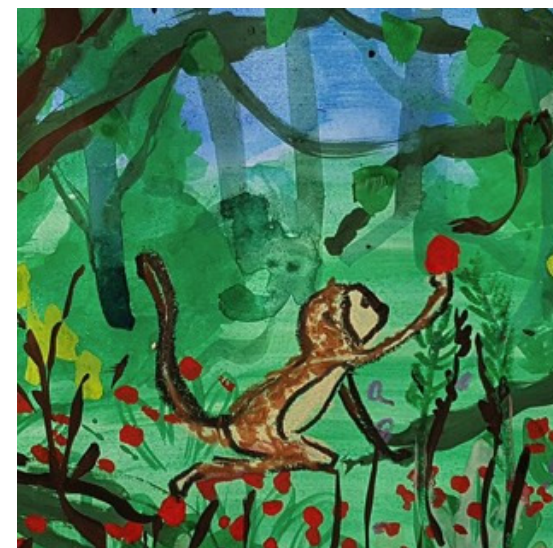
Danh họa Van Gogh



Danh họa Kandinsky



Danh họa Henri

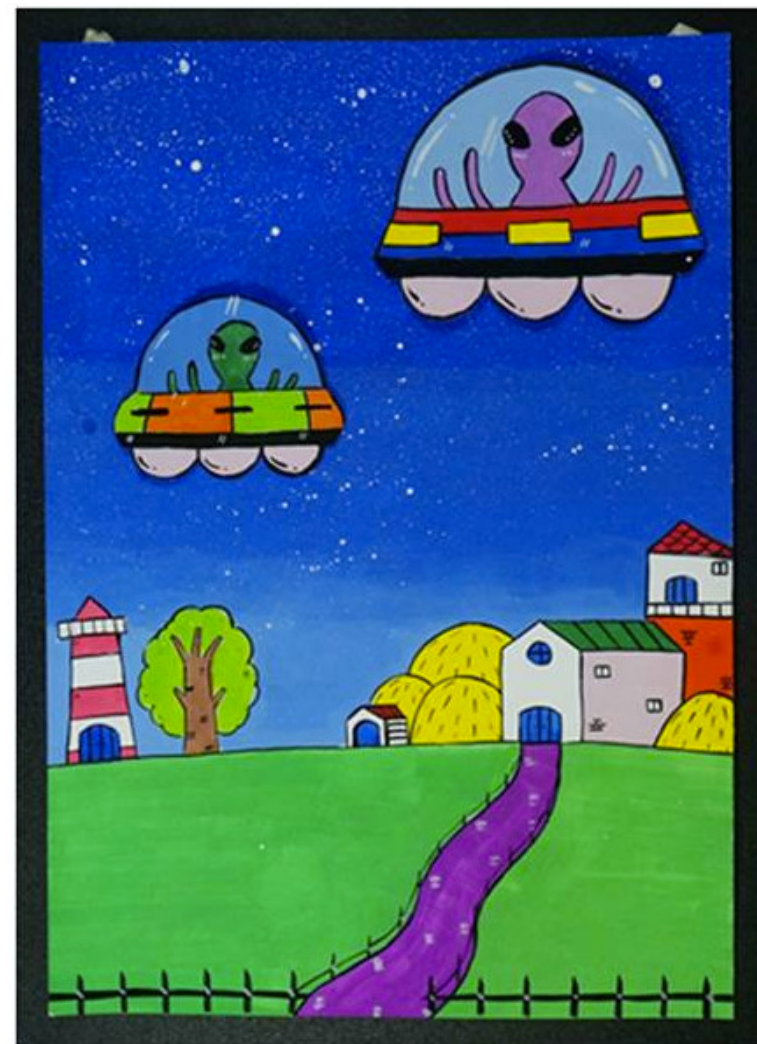


CẢM HỨNG TỪ DANH HOẠ IQ



VĂN HOÁ
CÁC NƯỚC
IQ

KHOA HỌC IQ



THIÊN
NHIÊN
IQ





03 CÁ NHÂN HÓA VÀ TƯƠNG TÁC NHÓM



SỰ KHÁC BIỆT

04

VẼ VÀ
SÁNG TẠO THEO Ý
TƯỞNG RIÊNG





SỰ KHÁC BIỆT

05

KHÔNG
GIAN
HỌC
LINH
HOẠT





SỰ KHÁC BIỆT

06

PHƯƠNG PHÁP 3K



Khơi gợi – Không áp đặt

Khám phá – Không sợ sai



Khích lệ
Không đánh giá



07

NGOẠI
KHOÁ
ĐA DẠNG



Lớp Vẽ Tiếng Anh



Trại Sáng tạo



Lớp Truyện tranh



Triển lãm tại Bảo tàng Mỹ thuật